

LUBELSKIE IT DLA DOBREGO WYCHOWANIA

MISTRZOSTWA LUBLIN BRANŻY IT

REGULAMIN

§ 1.

Wstęp

1. Regulamin dotyczy Charytatywnego Turnieju Sportowego „Lubelskie IT dla Dobrego Wychowania”, nazywanego Mistrzostwami Lublina Branży IT, dalej nazywanego „Mistrzostwami”.
2. Mistrzostwa odbędą się **13 maja 2017 roku**.
3. Organizatorem Mistrzostw jest Gimnazjum nr 7 im. Jana Kochanowskiego, ul. Zygmunta Krasieńskiego 7, 20-709 Lublin oraz Fundacja Szczęśliwe Dzieciństwo, ul. Jezuicka 4/9, 20-113 Lublin, dalej nazywani „Organizatorami”.

§ 2.

Cel

1. Celem Mistrzostw jest promocja i udzielenie wsparcia dla misji Dobrego Wychowania dzieci i młodzieży, realizowanej przez Fundację Szczęśliwe Dzieciństwo.
2. Równorzędnym celem Mistrzostw jest wyłonienie zwycięzcy, najlepszej reprezentacji firmowej branży IT w Lublinie.
3. Celem Mistrzostw jest propagowanie zdrowego stylu życia poprzez sport i rekreację, aktywność fizyczną, rozbudzenie nawyku kontynuowania najprostszej nawet formy ruchu przez całe życie.
4. Celem Mistrzostwa jest, w duchu rywalizacji i współzawodnictwa z zachowaniem zasad fair play, wyrobienie poczucia odpowiedzialności, sprawiedliwości, koleżeństwa, współzawodnictwa, woli walki, samodoskonalenia, poszanowania dla innych i kultury osobistej, a przez to pośrednio wzmocnienie i zbudowanie silnego sektora przedsiębiorstw z branży IT w Lublinie i Województwie Lubelskim.

§ 3.

Zapisy

1. W Mistrzostwach mogą uczestniczyć drużyny reprezentujące branżę IT, składające się z aktualnych na dzień Mistrzostw pracowników danej firmy lub kontaktorów współpracujących z nią na zasadzie b2b. Drużyny traktowane są jako reprezentacje firmowe wystawione do walki o Mistrzostwo.
 - a. W Mistrzostwach mogą brać udział również reprezentacji lubelskich szkół wyższych, złożone ze studentów kierunków informatycznych.
2. Drużyny do uczestnictwa w Mistrzostwach należy zgłaszać na *formularzu zgłoszeniowym* poprzez stronę internetową www.mistrzostwait.pl.
3. Warunkiem uczestnictwa drużyny w Mistrzostwach jest przekazanie darowizny, w kwocie 1500 zł, na rzecz misji Dobrego Wychowania dzieci i młodzieży, realizowanej przez Fundację Szczęśliwe Dzieciństwo, w sposób ustalony z Organizatorem.
 - a. Warunek przekazania darowizny nie dotyczy drużyn studenckich, reprezentujących lubelskie szkoły wyższe.
4. W Mistrzostwach bierze udział 16 drużyn, o uczestnictwie decyduje kolejność zgłoszeń.

§ 4.

Zasady rozgrywki

1. Mistrzostwa prowadzone są w oparciu o aktualne przepisy gry w piłkę nożną z wyłączeniem przepisu o spalonym.
2. Rozgrywki prowadzone są systemem tzw. brazylijskim dla 16 drużyn, według Drabinki Pucharowej, będącej załącznikiem do regulaminu.
3. W przypadku zakończenia meczu remisem w regulaminowym czasie gry, odbywa się seria trzech rzutów karnych dla każdej drużyny, która powinna wyłonić zwycięzcę. Jeżeli nie uda się w ten sposób wyłonić zwycięzcy, to drużyny wykonują rzuty karne do przewagi jednego gola.
4. O początkowych miejscach na drabince decyduje kolejność zgłoszeń do Mistrzostw.
5. Prowadzenie rozgrywek, nadzór, organizacja i czuwanie nad należytych przestrzeganiem przepisów gry w piłkę nożną należy do osób wyznaczonych przez organizatorów Mistrzostw.
6. W Mistrzostwach mogą brać udział tylko zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek.

7. Liczba zgłoszonych uczestników przez jedną drużynę jest ograniczona do 12 zawodników, przy czym ci sami zawodnicy mogą być zgłoszeni tylko w jednej drużynie. Można zgłosić mniejszą ilość zawodników.
8. Każda drużyna musi mieć swojego kapitana, który będzie ją reprezentował.
9. Mecz rozgrywa w polu 6 osób, w tym bramkarz, oraz 6 zawodników rezerwowych.
10. Zawodnicy jednej drużyny winni mieć koszulki w jednakowym kolorze lub w kolorach zbliżonych do siebie.
11. Dopuszczalne obuwie typu "turf" lub halowe, zakaz gry w korkach (tzw. lankach).
12. Dowolna liczba zmian zawodników podczas meczu. Zmiany zawodników odbywają się w wyznaczonej strefie przy linii środkowej boiska.
13. Czas trwania meczu określa się na dwa razy po 6 minut bez przerwy.
14. W wypadku wyniku remisowego zostanie przeprowadzona seria trzech rzutów karnych, która wyłoni zwycięzcę meczu.
15. Sędzia zawodów może w celach wychowawczych wykluczyć zawodnika z gry na okres 1-5 minut.
16. Każdego zawodnika obowiązuje zachowanie zasad kultury i szacunku do innych zawodników oraz kibiców. Zachowanie agresywne, wulgarne itp., zarówno na boisku jak i poza nim, będzie skutkowało wykluczeniem zawodnika z udziału w Mistrzostwach.
17. Decyzje sędziów zawodów są niepodważalne i ostateczne.
18. Uczestnicy Mistrzostw zobowiązani są do zachowania porządku na boisku i wokół niego. Podczas Mistrzostw w obrębie obiektów sportowych zabrania się spożywania alkoholu oraz palenia tytoniu.

§ 5.

Nagrody

1. Zwycięska drużyna otrzyma tytuł oraz puchar Mistrza Lublina Branży IT. Zawodnicy drużyny otrzymają pamiątkowe medale oraz upominki.
2. Podczas Mistrzostw wyłoniony zostanie Król Strzelców, którzy otrzyma pamiątkowy upominek.
3. Podczas Mistrzostw wyłoniony zostanie Najlepszy Bramkarz Mistrzostw, który otrzyma pamiątkowy upominek.
4. Podczas Mistrzostw przyznana zostanie nagroda Fair Play.

§ 6.

Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za wypadki zaistniałe przed, w czasie i po zawodach.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany oraz sposobu interpretacji regulaminu podczas trwania Mistrzostw.

Kontakt i zapisy:

Mariusz Łobejko: kontakt@mistrzostwait.pl, tel. 504 062 089

Marcin Czakon: marcin@fsd.lublin.pl, tel. 81 745 71 62